

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

INFORME PROYECTO

**Autores:**

Sánchez Figueroa José Mariano *(100%)*

Espinoza Edquen, Jhonatan Yampier *(100%)*

Urbima, Bryam Abanto *(100%)*

Muños Chavez, Jose Armando *(100%)*

**Curso:**

Técnicas de Programación Orientada Objetos

**Docente del Curso:**

Nombre de Docente

Cajamarca – Perú

2025-1

INSTRUCCIONES

En grupos de Proyecto:

* Elaborar diagrama de clases.
* Investigar y realizar práctica de manejo de archivos en Java.

**DESARROLLO**

1. **Diseñar los diagramas de clases del proyecto (5 puntos).**

El objetivo fue establecer que cada clase en el diseño conceptual (Administrador, Empleado huésped, Servicio, etc.) representa en cómo se va a desarrollar el código fuente.

**Diagrama, Esquemático

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

1. **Relacionar los diagramas de clase creados con la programación implementada del proyecto. (5 puntos).**

A continuación, se presenta una tabla que describe como es la relación planificada entre las clases del proyecto, además la programación se encuentra en desarrollo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Clase del diagrama** | **Módulo o archivo planeado** | **Funcionalidad esperada** | **Estado** |
| Administrador | admin.js | Gestión de contratos y la consulta de reportes | En desarrollo |
| Contrato | contrato.js o contratos.json | Registrar fecha de inicio y fin del contrato del Empleado | En desarrollo |
| Empleado | empleado.js | Contener datos básicos de los trabajadores | En desarrollo |
| Recepcionista | recepcionista.js | Atender huéspedes, asignar limpieza, generar reportes | En desarrollo |
| Personal Limpieza | limpieza.js | Visualizar servicios y realizar limpieza | En desarrollo |
| Reporte | reporte.js o reportes.json | Registrar los ingresos y egresos mensuales | En desarrollo |
| Huésped | huesped.js | Almacenar los datos de los huéspedes | En desarrollo |
| Servicio | servicio.js o servicios.json | Controlar reservas, fechas y recibos | En desarrollo |

1. **Implementación de gestión de archivos. (5 puntos).**

La implementación de gestión de archivos permite en como guardar la información generada del proyecto como los registros de los huéspedes servicios, reportes o contratos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Archivo previsto** | **Función** | **Estado** |
| huespedes.json | Almacenar los datos de los huéspedes | En desarrollo |
| servicios.json | Guardar las reservas y detalles de servicios | En desarrollo |
| empleados.json | Registrar el personal del hospedaje | En desarrollo |
| reportes.json | Controlar los ingresos y egresos mensuales | En desarrollo |
| contratos.json | Registrar los contratos generados por el administrador | En desarrollo |

1. **Control de estado de requerimientos funcionales implementados en relación con las historias de usuario. (5 puntos).**

En la tabla se muestra cuales son las relaciones que tiene cada funcionalidad del sistema, además el código de RH que significa (“Registro de nuevos huéspedes”) y el HU que significa (“Historias de Usuario”).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requerimiento funcional** | **Historia de Usuario** | **Estado** |
| RH01 | Registrar huésped | HU01 – Empleado registra huésped | En desarrollo |
| RH04 | Registrar reservas | HU02 – Empleado realiza reserva | En desarrollo |
| RH10 | Ver disponibilidad de habitaciones | HU05 – Empleado consulta disponibilidad | En desarrollo |
| RH23 | Generar reportes | HU10 – Recepcionista genera reporte | En desarrollo |
| RH27 | Registrar egresos | HU04 – Admin registra gastos | En desarrollo |
| RH30 | Buscar huéspedes por DNI | HU11 – Empleado busca huésped | En desarrollo |
| RH39 | Cancelar reserva | HU09 – Recepcionista cancela reserva | En desarrollo |